キャラクター名: ブランドン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	3		24	4
		敏捷度	6			16	2
体	10	筋力	4	2		16 + 2	3
		生命力	6	1		17 + 1	3
心	10	知力	8	4		22 + 2	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	3		

戦闘特技

武器習熟A/ガン	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
以心伝心		
騎獣強化		
チャージ		
クリティカルレイ		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 12	10	15											
スマートカービン	2H	5	-1	2d+ 10	10	13											
バヨネット	2H	15		2d+ 11	10	10	15										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	スポッタードール	狙撃時命中+2
顔	マギスフィア小	
首	スマルティエの銀鈴	装備部位：その他
背中	ウェポンホルダー	
右手	剛力の腕輪	スマルティエ
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	弾を24発まで持てる。[活性弾6,弾丸18]
その他	マギスフィア大	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	スマルティエ
	マギスフィア大	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ブランドン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

＜消耗品＞ ○□□○□□
弾丸x100 ○□□○□□
活性弾x10 ○□□○□□

<装備品> ○□□○□□
粋な乗馬服 ○□□○□□
マナチャージクリスタルx5 ○□□○□□
煙管 ○□□○□□
刻みタバコ10回分x3 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
デリンジャー ○□□○□□

名誉アイテム	点数
グレートソード級	200

所持金 1261 G

預金・借金 G

名誉点 所持 75 /合計 275