

キャラクター名
ブランドン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	3		24	4
敏捷度	6			16	2
筋力	4	2		16 + 2	3
生命力	6	1		17 + 1	3
知力	8	4		22 + 2	4
精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	3		

戦闘特技		
武器習熟A/ガン	1-281p	p
狙撃	1-293p	p
ターゲットィング	1-280p	p
鷹の目	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
以心伝心		
騎獣強化		
チャージ		
クリティカルレイ		
バークメール		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	7	11	9	10	

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
鎧		18	-1	6	
盾					
回避技能		シューター	合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 12	10	15											
スマートカービン	2H	5	-1	2d+ 10	10	13											
バヨネット	2H	15		2d+ 11	10	10	15										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	11											
ダガー	1H投	3		2d+ 11	10	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
33

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 スポッタードール	狙撃時命中+2
顔 マギスフィア小	装備部位：その他
首 スマルティエの銀鈴	
背中 ウェポンホルダー	
右手 剛力の腕輪	スマルティエ
腰 ブラックベルト	
足 バレットポーチ	弾を24発まで持てる。[活性弾6,弾丸18]
その他マギスフィア大	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	スマルティエ
マギスフィア大	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

