

キャラクター名
アルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1350				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		20	3
体	10	敏捷度	6			13	2
		筋力	10	2		22 + 2	4
心	4	生命力	8			18	3
		知力	7	1		12	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
遠隔指示	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 105 /合計 105	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
デーモンスレッシャー	1H	24	-1	2d+	7	8	12	34										
<small>属性に命中時、対象は命中達成量に対して生命減損し失敗したら転倒(100回避-1(黒頭)、アビス加工:C値+8)</small>																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
ノマリの鋭敏感覚葉x2	○□□○□□
ホース契約証	○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□

MCC5点	○□□○□□
アビスシャードx7	○□□○□□
★x6	○□□○□□
悪魔の血(100G)	○□□○□□
情報料	○□□○□□
所持金	1800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+	5	9
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	3/X	2d+	4	8	2d+
			7	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕