キャラクター名: 八代 仁

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	150		大きな遺跡を発見したことがある		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	11	2		23	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	8	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
救命草	○□□○□□
フック	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1965 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	手袋	革製
腰		
足		
その他	組み紐	赤色の組み紐

装備品		説明
左手	手袋	革製

その他メモ

流浪の傭兵。金ではなく自分の本能に従って仕事をする。
そのため、相手により金額もまちまち
父はシャドウ。母は人間だが母の血を濃く受け継いでいる
昔、大きな遺跡を発見したことがあるが自分の実力ではまだ攻略を出来ないと察し日々鍛錬を続ける。
無類の歌好きだが音痴。なお、自分はそれを知らない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟