

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	10	15	9	15	8
ボーナス	2	2	3	5	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	7	2

HP	34
MP	55
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	3	0	7	8	7
スキル	インブル行動値+3							3	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	6	7	11	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	コンセントレイション		7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション*2 (30 G/個)	
MPポーション*3 (50 G/個)	
万能薬*2 (300 G/個)	
冒険者セット	

現在重量: 8
 最大重量: 19
 所持金: 1760
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃+ [(SL) D]								
アースプレイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <地>魔法攻撃+ [SL× 4]								
アースバレット	★	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: <地>魔法攻撃 [2D+5] / 1点ダメージで[スリップ]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「対象: 範囲 (選択)」に変更								
マジックフォージ	2	-	DR直前	-	自身	自動成功	1シーン/1	
効果: 魔法攻撃DR+[(SL*2)D]								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ/1	
効果: 「対象: 単体」/ダメージ+[CL*10]								
トレーニング: [知力]	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 基本能力値[知力]+3								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限[筋力基本値]*2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

まじしゃんすまいと1 2 あーすぶれいかー1 あーすばれっと まじっくふおーじ1
 まじしゃんすまいと3 こんせんとれいしょん まじっくぶらすと
 まじしゃんすまいと4 まじっくふおーじ2 りせんとめんと
 作成時

6/24 1回目
 使用: mpポ-2