

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)	一般人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	17	8	14	9
ボーナス	3	3	2	5	2	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	7	3	5	4

HP	39
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	5	5	8
スキル	《アーシアン：事故》					2	2		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	1	21	7	4	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
HPポーション*3	
MPポーション*3	
毒消し	

現在重量： 7
 最大重量： 16
 所持金： 1045
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「対象：場面（選択）」「射程：視界」の全てのエネミーにエネミー識別を行える							
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる							
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力】判定の達成値に+[SL*2]する							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	エネミー識別を行う							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象のHPを[3D+CL*3]回復する							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力】選択/能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神】選択/能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に+1Dする							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限が【筋力基本値*2】になる							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	^		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現在重量： 7
 最大重量： 16
 所持金： 1045
 預金・借金：