

キャラクター名
ラミィ・アヴェンタ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	負けず嫌いと言われたことがある		
経験点	450		父親が旅に出ている 未だ叶わない夢がある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	5		22 + 2	4
体	10	敏捷度	5	2		12	2
		筋力	9	7		26	4
		生命力	4	5	4	23	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	16	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	6		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ドルイド	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
頑強	1-279p		p
インファイト	1-284p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	7	11	9 11
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	10	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
シンプレート	1H#	15	0	2d+ 11	11	13	25											
グラップラー専用。キックを強化 魔法の武器化																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	天然石
耳 スマルティエのマフラー	
顔 スマルティエのマスク	
首 スマルティエの首飾り	天然石
背中 スマルティエのハーファント	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	

—その他メモ—	自動失敗
成人したばかりのドワーフの女性。 小さい頃から同世代の男子と喧嘩をしながら過ごしていた。足技の一部はその時身に付いたものだった 度胸試しと森深くへ探検をしていた際に魔物に襲われ大けがを負う。 しかし幸いにも近くを通った冒険者に救われ、村に滞在する彼らから怪我が治るまでに様々な話を聞いた。 その際に「力は自分の為に振るうのではない、他人の為に振るい助けるためにあるのだ」と、屈強な拳闘士から教えるを受ける。 そして、大人となり、多くの人を救うためのヒーローとなるべく またついでに幻の金属を探しに旅に出て失踪した父親を探すべく、冒険者となった。 今の恰好は憧れのその冒険者の恰好を真似している。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

