キャラクター名
クリスタ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	記憶にない
冒険者Lv	9	経歴	純潔である		
経験点	920		忘れられないほど美味しいものを知っている		
			異種族を怖がっていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	1	4	-6	11 + 1	2
体	5	筋力	11	9		25 + 2	4
		生命力	6	2	5	18	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神　キルヒア	5		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
□□△【ビートルスキン】		
□□△【メディテーション】		
□□△【アンチボディ】		
□□△【ストロングブラッド】		
□□【リカバリィ】		
□□【ワイドウィング】		
□□【チックチック】		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	〈プレートアーマー〉		21	-2	7
盾	〈差別のグレートウォール〉		20	-1	4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					4
回避技能			合計値	-3	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -3	16

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	〈スマルティエの髪飾り〉	スマルティエの装飾品、銀製
耳	〈石人の耳飾り〉	防護点+1、敏捷度-6
顔	〈スマルティエのマスク〉	スマルティエの装飾品、口の周辺のみを覆う
首	〈スマルティエのチョーカー〉	スマルティエの装飾品
背中	〈野伏のスマルティエのハーフマント〉	スマルティエの装飾品、腰までの丈の外套、フード付き
右手	〈スマルティエの俊足の指輪〉	スマルティエの装飾品、敏捷度を+1
腰	〈スマルティエの武道帯〉	【リカバリィ】の回復量に生命ボーナス点をプラスする
足	〈スマルティエのアンクレット〉	スマルティエの装飾品、銀製
その他	〈聖印〉	神聖魔法の行使に必要

装備品		説明
	〈リトルウイング〉	落下ダメージを「-20」
左手	〈スマルティエの怪力の腕輪〉	スマルティエの装飾品、筋力を+2
	〈アルケミーキット〉	賦術の行使に使用、カードホルダーの機能を含む

その他メモ

両親の記憶はなく、ものごころついたときからいろいろな街で食べ物を拝借しながら生活していた。いつもの生活を繰り返していたある日、ハーヴェスにある民家へと侵入した彼女は食べ物を漁っていた。しかしこの日は運が悪かったようで、屋内を物色していたところをその家の家主に発見される。その場で家主に「捕獲」されたが、憲兵に引き渡さない代わりに召使になることになった。

捕獲された時点では名前がなかったが見た目から種族だけはわかったので、家主がレプラカーンにありがちな名前を付けた。当初は異種族を怖がっていたクリスタだったが家主とは次第に打ち解けていき、恐怖感は無くなっていった。

いずれは自立できるようにしておいたほうが良いと家主から言われ、戦士系の技能を学ぶのだがそのセンスはいまいちだった。しかし幸運なことに家主が魔導師だったため家主と師弟関係となり魔法の基礎と賦術を学んだり、家主の友人である神官の紹介で「賢神　キルヒア」の神官となったりした。攻撃的な魔法を数多く覚えている師匠とは対照的にクリスタは主に「自身が生き残るため」の治癒の魔法や技術を覚えることにした。

・・・ちなみに盗みに入った自分を憲兵に引き渡さなかった理由を家主に聞いたところ、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリスタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
〈ウォールベース〉	○□□○□□
○背負い袋	○□□○□□
〈着替えセット〉	○□□○□□
〈水袋〉	○□□○□□
〈毛布〉	○□□○□□
〈保存食(一週間分)〉x3	○□□○□□
〈保存食(一週間分)〉	○□□○□□
〈薬師道具セット〉	○□□○□□
〈救命草〉x20	○□□○□□
〈魔香草〉x15	○□□○□□
〈眠慈の香〉x3	○□□○□□
○カードホルダー	○□□○□□
〈マテリアルカード緑B〉x20	○□□○□□
○ベルトポーチ	○□□○□□
〈迅速の火縄壺〉	○□□○□□
〈知性の指輪〉	○□□○□□
〈マナチャージクリスタル(5点)〉	○□□○□□
○ベルトポーチ	○□□○□□
〈ヒーリングポーション〉x15	○□□○□□
〈魔香水〉x5	○□□○□□
〈気付け薬〉x5	○□□○□□
○自宅に保管	○□□○□□
〈アビスシャード〉x3	○□□○□□
○売却済み	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□