キャラクター名: コメット

プレイヤー名:

| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 剣士 | 性別 | 女性 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 森を焼かれて冒険者になる。 | | |
| 経験点 | 100 | | 蛮族死すべし慈悲はない。 | | |
| | | | ビジュアルイメージ：梅木音葉 | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 7 | 1 | | 20 | 3 |
| | | 敏捷度 | 11 | | | 23 + 2 | 4 |
| 体 | 5 | 筋力 | 3 | 3 | | 11 + 2 | 2 |
| | | 生命力 | 8 | | | 13 | 2 |
| 心 | 9 | 知力 | 9 | | | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 9 | 1 | | 19 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 5 | | |
| スカウト | 4 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| かいくぐり | 1-279p | | p |
| 回避行動 | 1-279p | | p |
| 囮攻撃 | 1-284p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 5 | 8 | 9 | 7 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | 0 | 2 |
| 盾 | バックラー | | 1 | +1 | 0 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 11 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エペ | 1H | 6 | | 2d+ 8 | 9 | 7 | 6 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション+1x2 | ○□□○□□ |
| 保存食(1週間分)x2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 3499 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 25 m | 75 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 11 | 2 |

| HP |
|---|
| 28 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 8 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 19 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 能力増強の指輪 | 特定能力値を+2、壊すと+14 |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 能力増強の腕輪 | 特定能力値を+2、壊すと+14 |
| | |
| | |

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟