キャラクター名

ジュリオ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
物語	昔某かの物語を綴っていた。
雪	ふわふわと舞う真白な雪

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ショウ	執着	3	①②③④⑤	
ユナ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定の判定出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意のマニューバ 1 つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1
頭		カンフー		オート			1
頭		おおあな		ジャッジ		0〜3	自身に対しての攻撃判定にのみ使用可。妨害 1
頭		義眼		オート			たからもの(壊れた部品)
腕		対戦車ライフル		オート	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御 1 ＋「爆発」無効
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、判定出目+1