

キャラクター名
 殻谷 珠希 (からたに たまき)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|---------|-----------|-------|---------|
| シンドローム | ブラックドッグ | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | ノイマン | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 自傷 | | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 主人 | 経験 | UGNへの畏怖 | | 邂逅 | 複数の兄弟姉妹 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | 1 | | 5 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | 6 | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------------------|----|-------|----|-------|----|-------------------|
| ライズ・ニバス通常形態 (必中の弓) | 射撃 | 5r+22 | | 11 | | 攻撃外したら暴走する |
| ライズ・ニバス分離形態 (インプラントミサイル) | 射撃 | 5r+9 | | 12 | | 範囲 (選択) 攻撃。シナリオ一回 |
| アサルト・ライザー | 射撃 | 8r+25 | | 23+1D | | C値8。侵蝕+7 |
| △100~ | 射撃 | 9r+25 | | 26+1D | | 100~。C値7。侵蝕+7 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| 所持品 | |
|------------|--|
| 携帯電話 | |
| 情報収集チーム | |
| コンバットフォーカス | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 |
| レガシー: 必中の弓 | P | N | | |
| 殻谷姉妹 | P 好奇心 | N 恐怖 | | |
| 霧谷雄吾 | P 傾倒 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|--|------|-------|-----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| C:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | C値-lv(下限7) | | | | | | | |
| 零距离射撃 | 2 | 2 | メジャー | 至近 | | 対決 | | |
| 効果: | 射撃攻撃を同エンゲージ可能に撃。D+LV | | | | | | | |
| バレットワルツ | 4 | 3 | メジャー | | | 対決 | リミ | |
| 効果: | 攻撃力+Lv*3 | | | | | | | |
| 支援射撃 | 4 | 2 | オート | 武器 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 射撃武器装備中に使用可能。対象の判定D+LV | | | | | | | |
| リバーサルショット | 2 | 6 | オート | 20m | 単体 | 自動 | リミ | |
| 効果: | 射撃武器装備中に使用可能。自分以外の対象が判定を行った直後、達成値+10。シナリオLV回 | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | インプラントミサイル、ロックオンサイト3 | | | | | | | |
| サイドリール | 1 | | | | | | | |
| 効果: | エフェクトを組み合わせた射撃攻撃達成値+3、ダメ+1D、 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div> | | | | |
|--|--|--|--|--|