キャラクター名
咲夜・ザ・ショーシャ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	26
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	冒険者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	13	12	8	10	8	9
ボーナス	4	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	5	2	3

HP	41
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	5	5	2	10	9
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ＭＰぽーしょん	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 495	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー　短剣	1		パッシブ	武器	自身			
効果：								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 短剣を両手に装備。命中　武器ダメージを合計する								
ウェポンクリエイト	3	7	マイナー		自身	自動成功		
効果： 武器を作成。武器の能力は命中０　ダメージ　器用＋ＳＬ×2								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避に＋1d6								
スティール	1	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後		自身			
効果： 対象のアイテムを盗む。１シナリオＳＬ回使用可能								
ファンドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップの探索に＋1d6　解除に失敗しても作動しない								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠の解除判定に＋１ｄ６								
トレーニング（筋力）	1		パッシブ					
効果： 筋力に＋3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

代々続く、冒険者は家系に生まれたが、何をトチ狂ったのか、瀟洒なメイドを夢見て上京。
家業で培われた、戦斗能力の高さでバトルメイドの職を得たが、仕えてた貴族の家がお取り潰しになったぜファッキン。
そして親友の借金肩代わりで首が回らなくなったので仕方なく冒険者稼業を行う事になったらしいよ。
あ、あと運命の主人探してるみたい。