キャラクター名

ユナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
手紙	大切な誰かから貰った筈の手紙
うそ	謝らなければならない嘘

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ショウ	独占	3	①②③④⑤	
ジュリオ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート		効果	他の姉妹からの、貴方に対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までそのパーツの効果を使用できる。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
頭		アドレナリン		オート			1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目+1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋「転倒」
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		かわいい衣装		オート			たからもの