

キャラクター名
メリー=グランツ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	800		告白されたことがある 家族に冒険者がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		16 + 2	3
体	15	敏捷度	10	2		19	3
		筋力	6	5		26 + 2	4
心	8	生命力	3	1		19	3
		知力	3			11	1
		精神力	10	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マジテック	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	4		

戦闘特技				
全力攻撃	1-286p			p
なぎ払い	1-288p			p
武器習熟A/アックス	1-281p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 166 /合計 166	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	2H	20		2d+ 8	11	10	40										
振って攻撃するときのデータ																	
ハルバード	2H	20		2d+ 8	10	10	35										
突いて攻撃するときのデータ																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□

マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
ユニコーンからの友愛の花	○□□○□□
森の盟印	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	898 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	8	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	マジスフィア
耳	
顔	
首	
背中	
右手	器用の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

その他メモ	自動失敗
▼キャラクター雑感 リルドラケンたちが住まう平和な村に生まれたナイトメア。 リルドラケン生まれのナイトメアなため、周囲に愛され必要とされて育ったためおらかで脳天気な性格になった。 見目もいいため引く手数多、よく同年代の女の子に告白されていた。(軒並み断った) 冒険者として大成した父親に強い憧れを抱いている。 幼少期と一緒に近所の小さな遺跡へ小さな冒険に行ったことを今でも覚えていて、 そのわくわくとした気持ちを胸に冒険をしている。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
……しかし、ギルド「赤薔薇亭(カーディナル)」に辿り着くのがあまりにも遅かったため野垂れ死にかけることになるのだが。	
▼一般技能	□□□□⑤