

キャラクター名
デスティニー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	50代
冒険者Lv	10	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	340		大病を患ったことがある 一所に5日以上滞在したことがない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	7		21	3	ファイター	10		
	敏捷度	9	9		25 + 1	4	ソーサラー	1		
体	筋力	4	4		23 + 1	4	フェアリーティマー	9		
	生命力	6	3		24	4	スカウト	9		
心	知力	7	3		18	3	レンジャー	1		
	精神力	9	5		22	3	エンハンサー	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
斬り返し	1-286p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
コルガナ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
探索指令	
騎獣強化	
攻撃阻害	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	14	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミュラッカ MPを消費して貫通攻撃が可能(抵抗:必中として処理)	2H	17	1	2d+ 14	10	16	32										
ドライアードの若枝 土妖精魔法の魔法行使+1、魔法の発動体を兼ねる	2H	1	2	2d+ 15	12	15	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 14	15	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
妖精魔法	9	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 13	54

装備品	説明
頭	ラピスラズリのお守り
耳	華美なる宝石飾り
顔	アイソアーマスク
首	カースレベリオン
背中	セービングマント
右手	クジャタの宝石
腰	ブラックベルト
足	エアシューズ
その他	剛力の指輪
	アイソアーマスクと合わせて+2

装備品	説明
ひらめき眼鏡	見識と探索+1
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
《デスティニー》	□□□□⑤
冒険に出た理由: 探しているものがある	□□□□⑩
冒険の目的: 2依頼 鉄道ギルドから依頼を受け、沿線地域の安全確保のために"奈落の魔域"の攻略を目指す	□□□□⑮
異国から来た流れ者の女戦士。ナイトメアながら妖精魔法に親しんでいる。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

