

キャラクター名
間野真白

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	アーティスト	カヴァー	高校生
オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	38%
出自	待ち望まれた子	経験	悩み(高校生)	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0	1		4	(非装備時)	15
精神	3	1	2	1		7	戦闘移動	20
社会	0	0	1			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:社交ダンス	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:ロシア史	1		情報:社交界	1	
運転:			芸術:			知識:礼儀作法	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r		-5		
踊る影	RC	7r+4				メモ欄参照

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服		10		-3	シナリオ中調達予定。〈RC〉達成値+3

所持品	
思い出の一品R1p177	
コネ:ハッカーR1p179	
コネ:要人への貸しR1p179	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
母親	P 傾倒	N 不安		
美人のお姉さん	P 懐旧	N 隔意		
鏡の中の怪物	P	N		
マカオ&ジヨマ	P 感服	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス(3)EAp129	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-[LV](下限値7)								
飢えし影(10)EAp121	10	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 「攻撃力:[LV+2]」の射撃攻撃								
喰らわれし餐(3)EAp122	1	1	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: シーン1回オーヴァードにダメージを与えたらシーン中自身の攻撃力+[LV×3]								
貪る顎門(5)EAp124	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: シーン[LV]回オーヴァードに命中したらBS:放心								
蝕む赤(5)EAp049	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 命中したらBS:邪毒[LV]								
背徳の理(3)EAp124	3	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: オーヴァードにダメージを与えたらシーン中ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV×2]D								
不死者の恩寵(3)EAp048	3	5	クリンナップ	至近	自身	自動成功	-	
効果: HP回復[(LV+2)D+【肉体】(2)].非戦闘時シーン1回								
死者の肉体(1)EAp046	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 〈意志〉でドッジが可能に								
リフレックス:ブラム=ストーカー(3)EAp132	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: クリティカル値-[LV](下限値7)								
赤色の従者(5)EAp045	1	5	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: HP[LV×5+10]の従者を[行動済]で作成。従者がいると全判定-3D								
血の絆(3)EAp048	1	3	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果: シナリオ[LV]回生み出した従者をシナリオ中維持できる								
赤河の従僕(5)EAp047	4	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 従者の全能力値+[LV(4)].侵蝕率基本値+3								
血の戦馬(1)EAp048	1	3	セットアップ	至近	自身	自動成功	-	
効果: 従者1体を消滅させてシーン中従者専用エフェクトを使用可能に								

内向的な女子高生
100年ほど前にロシアから亡命してきた姫の系譜と教えられており、代々長女が家を継ぐと言う因習がある
親から溺愛されており本人はダンスで身を立てたいと思っているが心配させたくなくて話せずにいる
ダンスや礼儀作法、歴史を身につけさせられたのはいつか家が再興した時のため、
芸能活動を反対されているのは素性がばれて身を危険に晒さないため。
過去に見知らぬ女性と出会っており、なぜか印象に残っている
覚醒後はみずからの血を媒介に影を操って物理的な攻撃や拘束を行なう
最近、皇女殿下の幽霊が見えるようになり困惑しているが、実は取り憑かれている

■コンボ
・踊る影(〜99%)
【精神】7<RC>4《コンセントレイト:ウロボロス》2《飢えし影》10《蝕む赤》5(+《貪る顎門》2《喰らわれし餐》1)
コスト:4(+3+1)、ダイス7(11)D+4、CT8、射程:視界、対象:単体/範囲(選択)、攻撃力:+12+2D10
(シーン2回範囲(選択)の)射撃攻撃、命中したら邪毒5(15ダメージ)、シーン中対象への攻撃力+3、自身のHP-3
・踊る影(100%〜)
【精神】7<RC>4《コンセントレイト:ウロボロス》3《飢えし影》11《蝕む赤》6(+《貪る顎門》3《喰らわれし餐》2)
コスト:4(+3+1)、ダイス7(11)D+4、CT7、射程:視界、対象:単体/範囲(選択)、攻撃力:+13+2D10
(シーン3回範囲(選択)の)射撃攻撃、命中したら邪毒6(18ダメージ)、シーン中対象への攻撃力+6、自身のHP-3

・第1話経験点:47点
・成長
《蝕む赤》3→5(10)

