

キャラクター名
西尾 優一

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17歳	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	35%	
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	武器	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの古太刀	白兵	2r	3	10		ダメージを与えた相手のEロイス一つ解除
		0				
		0				
	白兵	9r		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
私服	
制服	
携帯端末	
情報収集チーム	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者「レガシー」	P 好奇心	N 恐怖		
UGN	P 誠意	N 疎外感		
遺産	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CONSE:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果:								
カスタマイズ	3	2	メジャー					
効果:	判定ダイスLv+							
コンバットシステム	3	3	メジャー			白兵		
効果:	判定ダイスLv+1							
剣精の手	3	2	オート				リミット	
効果:	判定を一つ10に変える 1シナリオLv+1回							
フェイタルヒット	3	4	オート				100↑	
効果:	ダメージ+(Lv)D 1R1回							
ラストアクション	1	5	オート				100↑	
効果:	戦闘不能時メイン行動する 1シナリオ1回							
クリスタライズ	3	4	メジャー				100↑	
効果:	攻撃力Lv×3 装甲無視 1シナ3回							
万能器具	1							
効果:	さまざまな日用品を作り出す							
真相告白	1	1						
効果:	質問に正直に答えさせる事が出来る 1シナリオ1回							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

刀を使って敵を切り捨てていく真面目系男子高校生 刀という兵器で何が出来るか、それを探求する男子高校生
「刀とは人を斬る物。今の時代、この古めかしいこの太刀に、何が出来るか。俺はそれが知りたいんだ」「エフェクト?…何なんだそれは?」
「無力ではいられない。しかして力に溺れれば獣に墮ちる。難しいな、オーヴァードの生き方は」「むう……専門用語はよくわからんな」
「正しいだけでは人は救えない。しかし間違いに気付かないままでは道を踏み外す。……俺は知りたいんだ。この太刀が自分の手にある理由が」
ボランティアや町の自警団などに参加していた正義感のある高校生。ある日通り魔事件が発生して知り合いが犠牲に。
自衛用に旅行のお土産で買った木刀を携帯。見回りをしていたときに犯人であるジャームに遭遇し、木刀をなくし死にかける。
そのままジャームから逃げ続け、近くにあった古い神社の社に逃げ込む。追い詰められたときその場にあった太刀を拾い上げて覚醒。
その後、ジャームの動きも見切れるようになりそのままジャームを撃破した。その後気を失いUGNに保護される。
以後オーヴァードとしての知識を学びながら自分に出来る事、そして太刀を手に入れた理由を探し続けている。