

キャラクター名
アメル・メララ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|-----------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 操霊術士 | 性別 | 男 | 年齢 | 36 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|-----|-----|----|-----|--------|------|---------|-----|----|-----|
| 技 | 器用度 | 7 | 2 | | 16 + 2 | 3 | コンジャラー | 11 | | |
| | 敏捷度 | 9 | 5 | -6 | 15 | 2 | レンジャー | 6 | | |
| 体 | 筋力 | 9 | 12 | | 25 | 4 | セージ | 1 | | |
| | 生命力 | 7 | 14 | | 25 | 4 | エンハンサー | 5 | | |
| 心 | 知力 | 5 | 15 | | 30 + 1 | 5 | アルケミスト | 1 | | |
| | 精神力 | 10 | 16 | | 36 | 6 | ウォーリーダー | 8 | | |

| 戦闘特技 | | 能力値 | ボーナス |
|-------------|--------|-----|------|
| ルーンマスター | IB34 p | | p |
| 治癒適性 | 2122 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 1-289p | | p |
| 魔法拡大/すべて | 1-290p | | p |
| MP軽減/コンジャラー | 1-283p | | p |
| 武器習熟A/スタッフ | 1-281p | | p |
| ダブルキャスト | 2-234p | | p |
| 武器習熟S/スタッフ | 1-281p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ビートルスキン | |
| メディテーション | |
| アンチボディ | |
| ストロングブラット | |
| スフィンクスノレッジ | |
| パークメール | |
| 堅陣の構え | |
| 軍師の知略 | |
| 強靱なる丈陣Ⅱ：精定 | |
| 鉄壁の防陣Ⅱ：堅鎧 | |
| 鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧 | |
| 強靱なる丈陣Ⅲ：整身 | |
| 強靱なる丈陣Ⅲ：心清 | |
| 強靱なる丈陣Ⅳ：清涼 | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 | | | |
|----------------------|-----|----|-----|-----|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 プレートアーマー | | 21 | -2 | 7 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | 合計値 | | -2 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------------------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ソーサラースタッフ 魔法行使+2 | 2H | 10 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 3 | 13 | | | | | | | | | | |
| ブラックスタッフ 消費MP-1 | 2H | 10 | | 2d+ 0 | | 0 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ -2 | 7 |

| HP |
|----|
| 60 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 11 | 16 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|--------|
| 2d+ 6 | 2d+ 10 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|--------|--------|
| 2d+ 15 | 2d+ 17 |

| MP |
|----|
| 71 |

| 装備品 | 説明 |
|----------------|-------|
| 頭 軍師徽章 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 ポーションインジェクター | フリー名誉 |
| 背中 ウェポンホルダー | フリー名誉 |
| 右手 スマルティエ宗匠の腕輪 | |
| 腰 アルケミーキット | |
| 足 | |
| その他 知性の指輪 | |

| 装備品 | 説明 |
|--------------|----|
| | |
| | |
| | |
| アンチマジックポーション | |
| | |
| 左手 知性の指輪 | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|--|--------------|
| 元聖騎士であり国の兵士訓練教官をしている父親の下で生まれ育ち | |
| 当然のように国防に関わるものとして厳しく育てられた | |
| 兵を消耗品のように扱う父に反発して全体の守りに自分の才能をつぎ込むことに決めた | □□□□⑤ |
| まだ旅立つ前の"姫將軍"リヴェリスに守りの兵法を教えたことがあることをきっかけに知り合い | □□□□⑩ |
| 旅から戻ってきたリヴェリスの外部への活路の政策を支持、それなりに交友をもつことになる | □□□□⑮ |
| リヴェリスの支持だが大局を見失わぬよう彼女を偶像として担ぎすぎないよう自制と派閥ないでのバランスを取ることを最近の信条としている | □□□□⑳ |
| 最近父からそろそろ嫁を貰えとうるさく言われている | □□□□㉕ |
| 酒保の商人の下働きの娘に片思いはしているが家柄を気にする父に言えない | □□□□㉙ |
| システム：jamhatiさんの「能力泣きの1回」ロール(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) | □□□□㉚ |
| | □□□□㉞ |

