

キャラクター名
人間 弓

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	92500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	25	6	46 + 2	8
体	8	敏捷度	8	20	6	40 + 2	7
		筋力	7	17	12	44	7
心	7	生命力	7	15		30	5
		知力	5	3		15	2
		精神力	6	10		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	15		
エンハンサー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	3-213p
治癒適性	2122p	頑強	1-279p
不屈	2123p	超頑強	2-228p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
スローイング	2-228p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	パークメール
マッスルベア	パラライズミスト
オウルビジョン	イニシアティブブースト
スケイルレギンス	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャアントアーム	
ワイドウィング	
リカバリィ	
ジプロフェシー	
ヘルシーボディ	
フェンリルバイト	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	15	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				14
盾	エターナルロード	24		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	14	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
エイトマンボウ 射程60m	2H	30	2	2d+ 2	9	3	70											
ソリフェラム 射程20m	1H投	17	-1	2d+ -1	10	0	27											
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-50900	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	59 m	177 m	2d+ 14	25	120

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 22	2d+ 22	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	決死の鉢巻
耳	スポッタードール
顔	
首	奇跡の首飾り
背中	
右手	正しき信念のリング
腰	多機能ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
・命中 2d6+26	□□□□⑤
・エイトマンボウクリティカルレイ s K70@9\$+3+30	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓