

キャラクター名  
人間 弓

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	92500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	25	6	46 + 2	8
体	8	敏捷度	8	20	6	40 + 2	7
		筋力	7	17	12	44	7
心	7	生命力	7	15		30	5
		知力	5	3		15	2
		精神力	6	10		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	15		
エンハンサー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	3-213p
治癒適性	2122p	頑強	1-279p
不屈	2123p	超頑強	2-228p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
スローイング	2-228p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	パークメール
マッスルベア	パラライズミスト
オウルビジョン	イニシアティブブースト
スケイルレギンス	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャアントアーム	
ワイドウィング	
リカバリィ	
ジプロフェシー	
ヘルシーボディ	
フェンリルバイト	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	15	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧													14	
盾	エターナルロード					24							7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													3	
回避技能										ファイター		合計値	14	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ 射程60m	2H	30	2	2d+ 2	9	3	70										
ソリフェラム 射程20m	1H投	17	-1	2d+ -1	10	0	27										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-50900 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	59 m	177 m	2d+ 14	25	120

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 22	2d+ 22	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 スポッタードール	
顔	
首 奇跡の首飾り	
背中	
右手 正しき信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
・命中 2d6+26	□□□□⑤
・エイトマンボウクリティカルレイ s K70@9\$+3+30	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓