

キャラクター名 アレックス プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	52歳
冒険者Lv	15	経歴	B1-1 大きな失敗をしたことがある		
経験点	4690		C4-5 濡れ衣を着せられたことがある		
			A6-1 神の声を聞いたことがある (と信じている)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	18		36 + 1	6	ファイター	15	エンハンサー	13
体	9	敏捷度	11	16		34 + 1	5	ソーサラー	1	アルケミスト	1
		筋力	6	23		38	6	コンジャラー	1		
心	5	生命力	2	13		24	4	プリースト/グレンダール	4		
		知力	4	9		18	3	マジテック	1		
		精神力	7	12		24	4	スカウト	15		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/アックス	1-281p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ストロングブラッド	
ジプロフェシー	
トロールバイタル	
ヘルシーボディ	
フェンリルバイト	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	20	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	防弾加工のおしゃれなミスリルプレート+1	筋力	24	回避力	-2	防護点	13
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							5
回避技能	ファイター	合計値	18				18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のヴォージェ+1	2H	34	2	2d+ 23	11	25	59										
<small>魔法の武器化、アビス強化・命中+1 6-1:真偽判定の対象となる場合-4のペナルティ修正</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 18	18

HP
116

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	4			
神聖魔法	4	7			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
47

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要な
耳 聖印	神聖魔法の行使に必要な
顔 アイソアーマスク	遠隔攻撃を誘引する ET-139
首 熊の爪	【マッスルベア】の効果+1 ET-143
背中 英雄のマント	プレス系によるダメージを「-2」 ET-145
右手 俊足の指輪	壊すと+13
腰 多機能ブラックベルト	「部位：腰」の装飾品を追加装備できる
足 ティスプレイヤー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る ET-149
その他スマルティエの武道帯	練技【リカバリィ】の回復量に生命力Bを足す

装備品	説明
左手 巧みの指輪	壊すと+13
アルケミーキット	賦術の行使に必要な
セービングマント	回避や抵抗の失敗時魔法ダメージ-4 ET-144

その他メモ	自動失敗チェック
駆け出しのころ自分以外のパーティメンバーを失ったことがある、それを報酬欲しさに殺したのではないかという濡れ衣を着せられた	□□□□⑤
パーティメンバーを殺した犯人は高レベル蛮族だったため仇討ちの旅に出た	□□□□⑩
仇討ちに成功し疑惑を晴らし、残りの人生は仲間のみで世のため人のために冒険を続けつつ生ける伝説にまで上り詰めた	□□□□⑮
その冒険の最中に神の声を聞いたことがある	□□□□⑳
正直者でお人好し、頼まれたら断れないタイプ	□□□□㉕
疑念を抱かれることに過度の恐怖心があるのは若いころの濡れ衣のトラウマがあるためだ	□□□□㉙
	□□□□㉚

