キャラクター名: ルーク・フォカロール

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	13	11	8	11	9
ボーナス	3	4	4	3	2	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	4	3	4	4

HP	61
MP	60
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	5	0	4	8	8
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 11300

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D							
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身が取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている『「分類：植物、アンデッド、機械」以外』という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる								
マスイリュージョン	2	4	ムーブ	-	自身	自動	シナリオLv回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」のイリュージョニストのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。メインプロセス終了まで継続								
イメージビースト	1	4	メジャー	10m	単体	魔術		
効果：対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5]（<無>属性の魔法ダメージ）となる。また、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[恐怖]を与える								
フィニッシュイメージ	3	4	DR直前	-	自身	自動		
効果：攻撃の対象がバッドステータスを受けていた時に有効。イリュージョニストのスキルによる攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL]Dする								
ファイナルイリュージョン	5	-	効果	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：自身のバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルで回復できない。シーン終了時まで継続								
ドッジムーブ	5	2	効果	至近	自身	自動		
効果：	回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シーフ、シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる（使用されたことにはなる）								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
アシストエッジ I	1	-	DR直前	至近	単体	自動	シーフ	
効果：	フェイトを1点消費し、対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+1Dする							

キャラクター名
ルーク・フォカロール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アシストエッジⅡ	1	-	パッシブ	-	自身	-	シーフ	
効果：《アシストエッジⅠ》の「効果」の「フェイトを1点消費。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+1Dする」を「【幸運】以下の任意のフェイトを消費。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[消費したフェイト]Dする」に変更する								
アシストエッジⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	シーフ	
効果：《》								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								