

キャラクター名 アマレット	プレイヤー名
------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	5
冒険者Lv	8	経歴	敵対する者がいる(いた)		
経験点	2130		目標としている人がいる(いた) 棲みかが燃えたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	8	2	25	4	フェンサー	8		
敏捷度	6	4		19	3	レンジャー	1		
筋力	5	9		23 + 2	4	エンハンサー	5		
生命力	14	2		25	4	バード	1		
知力	4	3		18	3	アルケミスト	1		
精神力	4	3		18	3	ライダー	7		

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟A/ソード	1-281p	交易共通語	○	○
必殺攻撃	1-288p	魔動機文明語	○	○
練体の極意	2-231p	妖精語	○	
武器習熟S/ソード	1-281p	リカント語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフード	
メディケーション	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
サモン・スモールアニマル	
騎獣強化	
攻撃阻害	
探索指令	
騎獣の献身	
人馬一体	
獅子奮迅	
特殊能力開放	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	11	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトアーマー		4		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	11	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 器用度+2	1H	10	1	2d+ 13	9	16	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 11	3	49
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋 必要筋力が5高い武器を装備できる
腰	アルケミーセット
足	
その他	筋力の腕輪

装備品	説明
左手	大きな手袋 フェンサーの場合は筋力/2 (端数切り上げ+5)

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す	□□□□⑤
給仕：LV2	□□□□⑩
墓守：LV4	□□□□⑮
(蒸留)酒造家：LV4	□□□□⑳
あんずよ	□□□□㉑
花着け	□□□□㉒
地ぞ早やに輝やけ	□□□□㉓
あんずよ花着け	□□□□㉔
あんずよ燃えよ	□□□□㉕

