キャラクター名

アノニマス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	20歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ腹の子。二人の間には不思議なきずながあって、相手が何をしているのかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなた半身がどこかにいるとわかる
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気が付けば死んでいて、死になから生きている。あの人はきっといるはず。あの人の謝らなくては、謝らなくては

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒナ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート		なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定出目+1
メインクラス		時計仕掛け		アクション	なし	自身	改造レベル３パーツひとつ所得
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、初期判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない。
腕		チェーンソー		アクション	3	0～1	白兵攻撃2+切断
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1もしくは妨害１
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1・切断無効
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが破損した際のみ使用可。判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2＋爆発＋全体攻撃」を与える
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ（かりぎゅらいおん）