

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	裏切り
出自 (効果)	追跡			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	7	26	22	26	6
ボーナス	2	3	2	8	7	8	2
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	2	4	3	11	9	9	2

HP	76
MP	146
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖：風	至近	-1	5				+1	5
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	3	0	9	12	7
スキル						5			
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	3	14	12	13	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
バックパック	
虹の輝き	
拾得物	
電信人形	
契約の宝石	
ハイMPポーション	

現在重量： 0
 最大重量： 14
 所持金： 73276
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★		パッシブ		自身			
効果： 物防+5、筋力基本値-2								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	5		パッシブ		自身			
効果： 風MATK+SL×4								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔術判定+1D、風ATK+2D+5								
エンハンススペル	3	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： MATK+SL×4								
シークレットアーツ	5	5	判定の直後		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 命中判定のダイスを3個以下まで振りなおせる								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
リゼントメント	1		魔法攻撃時		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： MATK+CL×10								
フライングソウル	1		パッシブ		自身			
効果： 飛行状態になる。所持重量制限-3								
マジックフォージ	1	3	ダメージ直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： MATK+SL×2D								
ハンドシンボル：爆	2	4	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 単体の魔法攻撃を範囲選択にする								
フェイドアウト	1	10	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる								
ディジニブリーズ	1		パッシブ		自身			
効果： 風属性ダメージを与えたとき、対象の物防-10								
コンシールアタック	1		パッシブ		自身		隠密	
効果： 命中判定+1D、ATK+(SL)D								
ダブルアーツ	1	20	メジャー		自身	自動成功	シナリオ回	
効果： ニンジャのメジャースキルとタイミングメジャーのスキルカ/Pワーを使用する								

(コードネーム：隠者)
 魔術：エアリアルスラッシュ
 命中：4D+11
 ダメージ：5D+49 (+12) 【パッシブ+メジャー (+マイナー)】
 追加効果：ダメージが入った時、そのラウンド中、対象の物防-10
 隠密時、命中判定+1D、MATK+1D

魔術：テンペスト
 命中：4D+11
 ダメージ：5D+64 (+12) 【パッシブ+メジャー (+マイナー)】
 追加効果：ダメージが入った時、そのラウンド中、対象の物防-10
 隠密時、命中判定+1D、MATK+1D

