

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	30	14	8	12	27	6
ボーナス	9	10	4	2	4	9	2
クラス修正	3	1	1	1	0	2	0
他修正		2				2	
能力値	12	13	5	3	4	13	2

HP	205
MP	120
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ムンジャルグ	至近	0	25				-2	
左手	ナイトシールド					41	48	-1	
頭部									
胴部									
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豊穡の花冠								
能力値			13	0	5	0	13	9	17
スキル						32	22		
その他						3	2		
総計(右)			13	25					
総計(左)			13	0	5	78	85	6	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	壊れた天使の人形
異次元バッグ	
名馬	大壁符 爆撃符(5) 上位爆撃符(5)
ポーションホルダー	呪壁符(5) EXHPP(3) 上位呪壁符(5) EXMPP(2) 上位大壁符
小道具入れ	耐毒符 万能薬
戦士の環	転移の呪符

現在重量: 25
 最大重量: 66
 所持金: 165
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージに+「装備している盾の重量」								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: カバーを行う								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用。攻撃の対象を「単体※」に変更。ダメージに+「CL×10」する								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果: 《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》の射程を20mにする								
	1							
効果:								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 「召喚具:ムンジャルグ」を選択								
ソニックハイロウ	5	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動成功		
効果: 行動値に+SL×3								
ハイロウコール	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 《ディバインコール》と《ソニックハイロウ》を同時に使用する								
イルミネントウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 明度が常に4になる。[ブラックアウト]を破壊する。隠密状態になれない								
アムズマスター: 召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 召喚具を使用時の命中判定に+1d6								
ディバインシュート	1	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中		
効果: 投射を行う。メインプロセス終了時に召喚具が破壊される								
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×3]								
ディバインムーブ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 《ディバインスマッシュ》をと「タイミング:ムーブ」のスキルを使用できる								
ディヴァインストリーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 射程を視界、対象を「場面(選択)」に変更								

命中
13+3d6
 投射

