 キャラクター名 		二一 プレイヤ	7-名	
カノン@スー				
737 2 37				

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	30	14	8	12	27	6
ボーナス	9	10	4	2	4	9	2
クラス修正	3	1	1	1	0	2	0
他修正		2				2	
能力値	12	13	5	3	4	13	2

HP	205
MP	120
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ムンジャルグ	至近	0	25				-2	
左手	ナイトシールド					41	48	-1	
頭部									
胴部									
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豊穣の花冠								
	能力値		13	0	5	0	13	9	17
スキル						32	22		
その他						3	2		
	総計(右)		13	25					
総計(左)			13	0	5	78	85	6	17
総計(両)									m
	グイス数		3 d	2 d	2 d				

165

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	.数
トラップ探知	4			4	+	2	d
トラップ解除	13			13	+	2	d
危険感知	4			4	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持金:

25

66

現在重量:

最大重量:

所持品								
ベルトポーチ	壊れた天使の人形							
異次元バッグ								
	大壁符							
名馬	爆撃符(5)							
	上位爆撃符(5)							
ポーションホルダー	呪壁符(5)							
EXHPP(3)	上位呪壁符(5)							
EXMPP(2)	上位大壁符							
	耐毒符							
小道具入れ	万能薬							
戦士の環	転移の呪符							

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	*	-	パッシヴ	-	-	_		
効果: タイミ	ミング	がメイキン	ノグのヒューリ	ン以外の種	重族スキル	一つを修得	。 ただし≣	幸運基本值-3
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	_		
功果:		É	白兵攻撃のダメ	ージに+	「装備てい	る盾の重量	<u>t</u>]	
カハ゛ーリンク゛	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:				カバーを	を行う			
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
助果: 武器攻	撃と同	同時に使用	。攻撃の対象を	・「単体※	」に変更。	ダメージ	z+ 「CL	×10」する
カバームーブ	2	4	カハ゛ーリンク゛	-	自身	自動成功		
効果:		《カハ`ーリン	が》と同時に何	吏用。《か	``−IJンク`` <i>》</i>	り射程を2	0mにする	
	1							
効果:								
ディバインコール	1	6	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果:			「召喚身	具:ムンジ	゚゙ャルグ」を	・ 選択		
ソニックハイロウ	5	10	セットアップ°	視界	場面(選択)	自動成功		
効果:			ŕ	う動値に+	SL×3			
ハイロウコール	1	4	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果:		《ディバ	インコール》と	こ《ソニッ	クハイロウ	つ》を同時(こ使用する	
イルミネントウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:	明月	きが常に4	になる。[ブラ	ックアウト	〜]を破壊す	る。隠密	伏態になれ	ない
アームズマスタリー:召喚具	1	-	パッシブ	_	自身	-		
効果:			召喚具を使	使用時の命	中判定に十	-1 d 6		
ディバインシュート	1	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中		
効果:		投射を	を行う。メイン	プロセス約	冬了時に召	喚具が破壊	きされる	
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:			武器攻	撃のダメー	-ジに+[SL	.×3]		
ディバインムーブ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:		ィバインス	マッシュ》をと	こ「タイミ				できる
ディヴァインストリーム	1	-	ムーブ	_	自身	自動成功		
功果:			射程を視界、	対象を「均	場面(選択)」に変更	Į –	

命中 13+3d6

投射

		┌ プレイヤー名 ────	── スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定 制限	メモ	
カノン@スー			チェンジコール	1					自動成功シーン一回		
	所持品			1							
			効果:	•	•						
			サバイブ	5	_	パッシブ	-	自身	_		
			効果:		1	【物防】に+					
			テクニカルガード	1	_	パッシブ	-	自身	_		
			効果:		1		- の物理防御				
			バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
									BSを受けなくなる		
			クランベルスタイル	1	_	効果参照	-	自身	自動成功		
			効果: 【HP】が[- 5回復したときも同様	
			アンブレイカブルボディ								
				-							
				1							
								1			
			パワーアーム	1	_	パッシブ	_	自身	_		
				-					「左手」で持てる		
			パーフェクトシールド	3	_	パッシブ	_	自身	_		
			効果:								
			ハイパーシールド	1	_	パッシブ	-	自身	_		
			効果:	-		【魔防】に+					
			フロンタルアサルト	1	_	効果参照	-	自身	自動成功		
			効果:		1	ダメ・	- ージに+【	_ 【筋力基本(值】		
			インバルネラブル	1	_	DR直後	_	自身	自動成功		
			効果:		'		メージを 0				
			ファイナルガード	1	_	クリンナップ°プ°ロセス	-	自身	自動成功		
			効果:		既に	・ 使用した《イン	バルネラ	ブル》の使	用回数を1増やす		
			ブレイクスラッシュ	1	10	マイナー	-	自身	自動成功		
			効果:		武器攻撃の)ダメージに+	[SL×3]。	スキルやこ	アイテムで軽減できな	C1	
			スタンドタフ	1	_	パッシブ	-	自身	-		
			効果:			[]	スリップ]を	を受けない	1		
			ウェポンエキスパート:召喚身	1	-	パッシブ	-	自身	-		
			効果:		•	選択した	武器のダン	メージに+	- 2 d 6		
			ライディング	1							
			効果:								
			アサルトチャージ	1							
			効果:								
				1							
			効果:		•						
			フォーチュンガード	2							
			効果:						'		
			マスターラック	1							
			効果:			1	•		. '		

_〒 キャラクター名=====		∃」	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カノン@スー				1							
		_	効果:								
	所持品	1	ナイトメア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
			効果:			1点でも	ヺメージを	入れたら	「放心」		
				1							
			効果:								
			スカンクガス	1							
			効果:								
			トレーニング:筋力	1							
			効果:								
			トレーニング:器用	1							
			効果:								
			トレーニング: 敏捷	1							
			効果:								
			トレーニング:感知	1							
			効果:								
			トレーニング:精神	1							
			効果:								
			パラディオン1	1							
			効果:								
			パラディオン2	1							
			効果:								
			アプレンティス	1							
			効果:								
			エンラージリミット	1							
			効果:								
			イクイップリミット	1							
			効果:								
			イミューンウェイト	1							
			効果:								
			スティグマ	1							
			効果:								
			バイタリティ	1							
			効果:								
			フェイスゴヴァノン	1							
			効果:								
			ベアアップ	1							
			効果:								
			マシンアーマー	1							
			効果:								
			 アサルトダッシュ	1							
			効果:								
			効果:								