キャラクター名

ヒナ@神山

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	19
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
神様	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アノさん（もけさん）	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0	0	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目+1される。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定のみ出目?1（全体攻撃では、あなたの判定のみ?1）
メインクラス		死の舞踏		ダメージ			攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		背徳の悦び		ラピッド		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、最使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	０～２	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行っても良い。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
腕		たからもの		オート			可愛い衣装