キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	2			14	2
		敏捷度	2			14	2
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	10			14	2
心	10	知力	11			21	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	4		
スカウト	1		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	1

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 3	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 2165 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	

装備品	説明
頭	聖王の冠予定地
耳 マギスフィア小	
顔 ひらめきメガネ	探索・見識+1
首	水晶の首飾り予定地
背中 マギスフィア大	
右手	信念のリング予定地
腰 ガンベルト	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー予定地
その他	サーマルマント予定地

装備品	説明
左手	指輪スロット

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

知力最大>器用B>精神B>>生命>>>>>>>>>>>敏捷>>>筋力
筋力1d= 1 -15
生命2d= 2 -25
知力2d=11 +40
器用2d= 2 -25
生命2d=10 +20
精神2d= 8 + 5

Lv1 タゲ
Lv3 魔拡/行使確実
Lv5 魔拡/全 ガンA

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟