<sub>〒</sub> キャラクター名	プレイヤー名	
アルトリウス		

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	モンク	性別	?
称号クラス				年齢	100
種族	エクスマキナ			境遇	没落
出自 (効果)				目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	17	8	8	8	10	6
ボーナス	10	5	2	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	1	0	0
他修正	3						
能力値	15	6	4	2	3	3	2

HP	83
MP	47
フェイト	5

装備品			命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハードシールド		0	0	0	10	0	-1	0
左手	素手(誓約強化)			12					
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	3		-4
補助	パワーリスト		-1		-1	4			
装身具									
	能力値		6	0	4	0	3	7	20
スキル						13	8		
その他									
	総計(右)		5	0					
総計(左)			5	12	0	42	14	6	16
総計(両)									m
	ダイス数	•	3 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	3			3	+ 2	d
トラップ解除	6			6	+ 2	d
危険感知	3			3	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持品								
野営道具	異次元バッグ							
HPポーション								
MPポーション	【ミスリルスーツセットクリスタル】							
ベルトポーチ	硬化のクリスタル							
バックパック	対魔のクリスタル							
ポーションホルダー								
MPポーション								
HPポーション								
ランチボックス								
1 10 1								

ライトスーツアーマー売却

2 現在重量:

預金・借金: 72 最大重量: 所持金: 9993

所持品									
野営道具	異次元バッグ								
HPポーション									
MPポーション	【ミスリルスーツセットクリスタル】								
ベルトポーチ	硬化のクリスタル								
バックパック	対魔のクリスタル								
ポーションホルダー									
MPポーション									
HPポーション									
ランチボックス									
ウェポンケース									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	*	-	パッシヴ	ı	自身	_		
	ふたっ	つ選択し、	キャラクター	作成時に、			の片方に+	4し、もう片方に-1
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功		
効果:	防御	中1回 行	動済みでもカ	バーができ	、カバー	しても行動	済みになる	5ない
プロボック	1	4	セットアップ	10 m	単体	筋力		
効果:	象の料	青神と対決	・判定の達成化	直にはSL	×2の補正	。勝利する	5と相手に	逆上付与
オートガード	1	_	パッシブ	_	自身	-		
効果:			物理防御S	SL*2 魔		-アップ		
アームズマスタリー:格闘	1	_	パッシブ	ļ	自身	_		
効果:			格闘武	器を使用し	,た命中に-	+1 D		
ハードマッスル	3		パッシブ					
効果:				物理SL*	3アップ			
カバームーブ	2	4	カバーリング	_	自身	自動		
効果:	5	/ーンS L [	回。カバーリン	グの射程	を20mに変	変更。自身(	よ移動した	(U)
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20 m	単体	命中	格闘使用	
効果:白兵攻撃を行う。その攻撃は	無属性	の魔法ダメ	くージとなり、タ	ダメージに	SL×2する	5。エンゲー	-ジしていた	い射程内の対象にも白兵攻撃可能。
レジストエレメンタル	2		パッシブ					
効果:				法防御SL	*3アップ			
ハーデンボディ	*	5	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果:		防御中1回	回。ダメージ軽	減を行う、	-	メージを-タ	筋力する。	
ハードワイヤード	*	_	パッシブ	J	自身	_		
効果:			筋力を通	選択 幸運	を-1、筋	カ+2		
リブート	*	_	戦闘不能	_	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: フェイト1点消費。戦闘	引不能(	こなった直	後使用。戦闘	不能を解除	じHP1点	まで回復。	未行動だっ	った場合、行動済みにならない
アップデート	*	_	パッシブ	_	自身	_	_	
効果:				筋力+5	する			
エンラージリミット	1							
効果:								
マシンアーマー	1							

物理防御+2 魔法防御+1

アルトリウス家に代々仕えてきた鎧型ゴーレム アルトリウス家が没落した時に当主から家名を貰い放浪する 家名を忘れ去られぬように冒険者として名誉をもとめる

効果:

元々荷物持ちが盾役であったため武器の扱いがなれておらず、また当主のいたずらで知力の代わりに力を増加させたため 腕力で物事を解決するようになる

<sub>〒</sub> キャラクター名 <u></u>	====================================	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
アルトリウス		トレーニング:筋力	1		パッシブ						
	所持品	マシンリム	1		パッシブ						
		効果:	•		筋	力器用	敏捷に+1				
		ストロングアームI	1	_	判定直前	-	自身	自動成功			
										 D判定を筋力にする	
		ストロングアームⅡ	1		パッシブ						
		効果:	-		]ングアームの				に変更	<u> </u>	
		効果:	-1								
		効果:	-1							<u> </u>	
		効果:	-	1			1			<u> </u>	
		効果:									
		効果:		1							
				1							
		効果:		1							
				1							
				1							
		効果:		1							
		効果:		1							
										1	
										1	
		効果:									
		効果:		1		1	1			1	
		効果:		1		1	1				