キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	4	0	16	46 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	8	2	2	12	42 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	65
MP	48
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	デストラクション	-3	11						
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		34	0	5	26	0	3	12	0
アーツ			8						
その他									
総計(1)		31 %	21	7 %	26 %	0	4 %	12	1
総計(2)		34 %	10	7 %	26 %	0	4 %	12	1
総計(両)		31 %	21	7 %	26 %	0	4 %	12	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
ターミネート	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： Dソードによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[4xAL]							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							