

キャラクター名 _____
 ジルド _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	0		故郷の場所を知らない 体に傷痕がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2			9	1		エンハンサー		1
体	11	敏捷度	4			11	1	ウォーリーダー	3		
		筋力	6			17	2				
		生命力	11			22	3				
心	8	知力	10			18	3				
		精神力	10			18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
防具習熟/金属鎧	222 p	交易共通語	○	○
かぼう	224 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム		点数
ビートルスキン				
軍師の知略				
神速の構え				
怒濤の攻陣 II				
		名誉点所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		筋力		回避力		防護点		
鎧	スプリントアーマー			12					5	
盾	ラウンドシールド			8					1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									1	
回避技能							合計値		0	7

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア		1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	310	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	7	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 6	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	_____	_____
耳	_____	_____
顔	_____	_____
首	_____	_____
背中	_____	_____
右手	_____	_____
腰	軍師徽章	_____
足	_____	_____
その他	_____	_____

装備品		説明
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
_____	□□□□⑩
_____	□□□□⑮
_____	□□□□⑳
_____	□□□□㉕
_____	□□□□㉑
_____	□□□□㉖
_____	□□□□㉒