

キャラクター名  
ユウ・フィリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1550		引きこもっていたことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	12	7	26	4
	敏捷度	12	4	23 + 1	4
体 15	筋力	6	2	23	3
	生命力	6	4	25	4
心 8	知力	12	4	24 + 2	4
	精神力	12	2	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	5		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
魔力撃	227 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	11	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		21		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	11	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディールヴェルス 魔法発動体	2H		1	2d+ 12	10	14	52										
ディールベウス・ロウガ 魔法発動体	1H		1	2d+ 12	10	14	31										
ディールベウス・クロウ 魔法発動体	1H		1	2d+ 12	10	14	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	9	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 10	37

装備品		説明
頭	髪飾り	ビーズの髪飾り
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	補助動作でポーションを飲める
背中	ロングマント	膝下までの丈の外套、フード付き
右手	叡智の腕輪	知力+2、割ると敏捷+14
腰	ブラックベルト	防護+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷+1、割ると敏捷+13

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

その他メモ	自動失敗
ナイトメアだということもあり小さいころにいじめを受け忘れられないほどのトラウマになり、一時期家にずっとひきこもっていたことがある	チェック
今では人と話しても大丈夫なぐらいになり明るくふるまっている	□□□□⑤
その時に読んでいた冒険者の本の影響で自分も冒険者になるために、村から旅立つことを決意する。	□□□□⑩
母親はユウを生んだ時に、父親は流行りの病で亡くなり、身内がいなくなったユウは冒険者として、村を出ることになり、フォルトベルクへとたどり着きそこで冒険者として活動することになる。	□□□□⑱
子供のころ、異貌化をして唯一できた最初の友人を怖がらせてしまい、それがトラウマで人前で異貌化するのを極端に嫌がる。	□□□□㉓
[一般技能]	□□□□㉗
料理レベル5、歌手レベル5	□□□□㉚
	□□□□㉟

