

キャラクター名 レフィン・ベレロフ プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	忘れられない恐怖体験をしたことがある。		
経験点	1830		本から大きな影響を受けたことがある。		
歌を褒められたことが無い。 冒険に出た理由：家族・仲間の仇を討つ為					

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	9	5		24 + 2	4	ファイター	8			
		敏捷度	6	4		20	3	マギテック	1			
体	11	筋力	3	6		20 + 2	3	エンハンサー	2			
		生命力	6	3		20	3	アルケミスト	2			
心	7	知力	8	1		16	2	ライダー	7			
		精神力	13	1		21	3					

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p			
両手利き	1-283p	交易共通語	○	○
武器習熟A/スピア	1-281p	ドラゴン語	○	
二刀流	1-281p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
攻撃阻害	
高所攻撃	
探索指令	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
ヒールスプレー	
バークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	12	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ボーンプレート		16	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	13	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス <small>”滑り落ちる” C値-1 超高所攻撃で+2ダメージ。飛行で命中+1 1200G+4000Gアビス強化分</small>	1H騎	20		2d+ 12	10	14	35										
ノーマルランス <small>”鈍重な” C値-1 1200G+4000Gアビス強化分</small>	1H騎	20		2d+ 12	10	14	35										
ノーマルランス <small>飛行適用</small>	1H騎	20		2d+ 12	10	12	35										
ノーマルランス <small>飛行適用</small>	1H騎	20	-	2d+ 12	10	12	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	20	60	2d+ 13	8	59	魔動機術	1	3			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	9/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	24						

装備品	説明	装備品	説明
頭 マギスフィア 小			
耳 蝙蝠の耳飾り			
顔 アイソアーマクス	射撃攻撃を誘引		
首			
背中 リトルウィング			
右手 宗匠の腕輪			
腰 ブラックベルト			
足 マギスフィア 小		左手 スマルティエの腕力の腕輪	
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃に仮死状態になっていたが、ある日育ての親に起こされて育つ。 しかし育ての親が目の前で日殺されてしまう。 その犯人がこうつぶやく。「クソ！ガキがいるなんて聞いてねえぞ！すらがれ！」 キリンの頭をした大男であった。そして育ての親の仇を討つべく冒険者になった。 子供の頃に読んだ絵本でいつか白馬の王子様が迎えに来てくれると思っているが、いつまで経っても来ないので自分で白馬に乗り始めた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
一人称：私 二人称：あなた 三人称：	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
1回目：SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+1D6+3+2D6+2D6+3) → 6[5、1]+8[6、2]+5[5]+3[3]+3+6[1、5]+2[1、1]+3 → 36	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
2回目：SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+1D6+3+2D6+2D6+3) → 9[5、4]+6[3、3]+3[3]+3[3]+3+8[4、4]+10[4、6]+3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

