

キャラクター名 "Shooting Star" ミーティア・ルミエール

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	子供のころに家出したことがある		
経験点	1390		両親に愛されて育った がキ大将だった		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	6		26 + 2	4				
体	12	敏捷度	4			13	2	スカウト	3		
		筋力	7	11		30	5	レンジャー	7		
		生命力	8	5	4	29	4	エンハンサー	7		
心	5	知力	10	3		18	3	アルケミスト	5		
		精神力	2	12		19	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語		○	○	
治癒適性	2122p		p	魔動機文明語		○	○	
不屈	2123p		p					
全力攻撃	1-286p		p					
武器習熟A/ソード	1-281p		p					
頑強	1-279p		p					
武器習熟S/ソード	1-281p		p					
			p					
			p					
			p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
リカバリエ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	11	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 定まらない過敏なマナタイト加工のドントレシアの堅忍鎧			23		8
盾 たどたどしい妖精差別のマナタイト加工のアステリアの守り			9		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
正直者の我儘できない織のイグニタ製の妖精(雷・炎・氷・風・土)のクレイモア+1	1H	26		2d+ 12	9	15	41											
銀製・魔法の武器・妖精(雷・炎・氷・風・土)の武器・イグニタ加工				2d+														
正直者の織のイグニタ製の妖精(雷・炎・氷・風・土)のクレイモア+1	2H	26		2d+ 12	9	15	51											
アビス加工(C値-1・命中+1)				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	13	82						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 11	2d+ 12	21							

装備品	説明	装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが「1」点回復 ※1日に「冒険者レベル」点まで		
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る		
顔 スマルティエのアイガード	※半額購入 純エネ属性の魔法ダメージ		
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る		
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4	スマルティエの風切り布	10秒(1R)の間、命中・回避+2
右手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2	左手 スマルティエの器用の腕輪	スマルティエシリーズを6つ装備したので生命+4
腰 多機能グリーンベルト	どこでも自然環境	アルケミーキット	賦術を使用できる
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる		
その他ミスリルの鎧下	毒・病気・精神効果以外の物理・魔法ダメージ-1	熊の爪	マッスルベアーの効果を+1

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由?..."なりゆき"っすね!	チェック
好奇心が強くなんにも興味を持つ。見た目の割に力が強く、大剣をぶんぶん振り回すことができる。	□□□□⑤
テキトーに生きてるくせに天才なのでなんやかんやうまくいく。最近日記をつけはじめた。	□□□□⑩
一般技能	□□□□⑮
シンガー=5	□□□□⑳
ダンサー=5	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

