キャラクター名

女騎士

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		特化重装鎧		ダメージ	1		受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このﾏﾆｭｰﾊﾞは1ターンに何度でも使える
頭		脳内麻薬		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		戦闘狂		オート	無	自身	最大行動値+2
腕		大剣		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		崩れかけの身体		オート	無	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1される。ただし、BTの毎ターン終了時、および戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
胴		加虐心		オート	無	自身	最大行動値+1
腕		乗馬鞭		ラピッド	1	0＾1	移動妨害1
腕		二刀流		ラピッド	0	自身	望む「アクション」ﾏﾆｭｰﾊﾞを１つ「ラピッド」として使用する
腕		短剣		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
頭		眼帯		オート	無	自身	なし