キャラクター名

アルコル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
勉強	期待と重圧に縛り付けられていた。賢くいなければ。あの人が望むような、良い子にならなければ。それくらいしか、私には、価値がないのだ。
歌	讃美歌。歌うことが唯一、心休まる行為だった。讃えるべき神は……もういないけれど。
ネクロマンサー	赤い水たまりに倒れ伏している。自分の他にも少女たちが転がっている。ぺたん、ぺたん、と足音。黒いワンピースを纏った女性が私に、「ここまで壊れちゃったら直せないから、あそこに送るしかないね」
廃棄	理不尽に壊され、捨てられ、埋められた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャーロット	対抗	3	①②③④⑤	しおんさん
ヨル	対抗	3	①②③④⑤	くろはさん
マイコ	保護	3	①②③④⑤	まくらさん
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに配置してもよい
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンが自身に対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	パーツ1	0〜1	支援2か妨害2。コストとして任意のパーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		オート	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		楽譜		オート	なし	自身	バトルパート終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1