

キャラクター名  
 郡山 零司 (こおりやま れいじ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ビジネスマン
オプション		年齢	20代前半	性別	男
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	37%
出自	(27) : 権力者の血統/教育者	経験	(7) : 力の暴走/UGNエージェント	邂逅	(75) : 貸し/猫川 美亜

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	2	0	0			2	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
● 武器 ●		0				
両手剣	白兵	7r	3	10		
		0				
● コンボ ●		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
剣の師匠	P 信頼	N 猜疑心		
UGNエージェント (未設定)	P 傾倒	N 敵愾心		
猫川 美亜	P 誠意	N 憤懣		
三原 信也	P 誠意	N 隔意		
柳 夏乃 (サブローさんPC)	P 親近感	N 恐怖		
チノヴィア (dodoさんPC)	P 連帯感	N 憐憫		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV (下限値7)							
炎神の怒り	1	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	ダイス+[LV+1]個 反動で3点ダメージ							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100↑	
効果:	ダメージを与えた相手を[行動済み]にする 1シーンに1回							
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+[LV×3]							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	白兵を範囲化 1シナリオにLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

---PC1ハンドアウト-----  
 カヴァー/ワークス: 任意/UGNチルドレン or UGNエージェント  
 ロイス: 三原 信也 推奨感情: 任意/任意

以前いた街では三原 信也というFHエージェントと幾度も激突していたが、その人物とは決着がつかないままこちらへ異動する事となった。そんなあなたは、ここでは珍しく純粋な戦力として期待されている。

"UGNの施設"にも関わらず平和そのものだったことが、突如地獄に変わる。その渦中にて、あなたの前に、置いてきたはずの因縁が立ちふさがる。

-\*-\*-

「俺の相手はあんたかい？ 来いよ。粉碎してやる」

UGNの戦闘員。能力の暴走事件がきっかけで、償いの意味でエージェントとして活動する。氷を操る能力者で、相手を凍らせて身動きを制限しつつ、剣技でとどめをさす戦闘スタイルを好む。良いところの出自らしく、情報網のコネクションがあるらしい。

※「エフェクトごとに炎と氷のどちらを操っているかが書かれているが、これをキャラクターにあわせて変更してもよい」(ルールブック2・158ページより)  
 この記述にのっとり、このキャラクターの使うエフェクトは、全て氷を操るものであるとする。