

キャラクター名 みこ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	レネゲイドピーイングA	カヴァー	少女？
オプション	ノイマン	年齢	??? (外見幼女)	性別	女の子にみえる
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	42%
出自	感情の欠落	経験	親友	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	1			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	3	0	0			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+3		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシールド					
コネ: 噂好きの友人					
ナイフ					
最大財産P:		6	残り財産P:		3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護天使	P	N		
大槻のおじちゃん	P 信頼	N 不安		
おともだち	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+Lv 個 基優+5								
バックスタブ	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《縮地》を使用したMP間白兵攻撃 攻+Lv*5 優基+4+2								
オリジン: ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間 あらゆる判定 達+Lv								
飛礫	2	2	Xジャー	20m	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃の射程を20mに変更、攻+4 同Lv不可 1シーンLv回								
CR: キュマイラ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下7)								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動または全力移動を行う直前 シーンの任意の場所に移動 離脱可能 1シーンLv回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目のひとつを10に変更。1シーンLv回								
支援射撃	4	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前 判D+Lv 1R1回 自分不可								
リバーサルショット	1	6	オート	20m	単体	自動	リミット	
効果: 《支援射撃》判定直後 達成値+10 自分不可 1シーンLv回								
天性のひらめき	2	2	Xジャー	武器	-	-	-	
効果: あらゆる判定 C値-Lv(下7) 戦闘中不可								
透明存在	1							
効果:								
仕組まれた幸運	1							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								

《性格》  
「わたしのことしりたいのー! ?みこはみこだよ」  
「よろこんでくれてる? ふふふ、よかったあ♪」  
一人称: みこ

天真爛漫なお転婆RB。見た目も言動も子供に見える。性別は女の子寄り。顔に布を纏っており、目元がよく見えない。口元は見えている。普段どこにいるのかはよくわからない。基本的には暗いところ、温かい場所を好んでいる様子。「じゅうしょぶてー!」興味を持った人間に手を貸して助けていることもある。座敷童と間違えられやすい。

素直に言うことを聞く方。基本的には他人の喜ぶことをしたいと思っている。怒り、悲しみにも適度に敏感で、喜ばないことはしない。ただし、「楽しい、楽しむ」といった感情の理解には至っていない。…だてて教えてもらっていないから。

他には「男性、父親」についての理解が浅く、妙に偏った見方をする。あと、肩に飛びつく癖がある。

好きな食べ物はない。でも食べ物に関心は示すのでなんでも口にする。

《戦闘スタイル》  
素手で石を投げける。

1: おとな ○好奇心/猜疑心  
2: おともだち ○好奇心/恐怖  
3: "プランナー" 都築京香 ○好奇心/不信心

