

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 テンプレート _____

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	27480				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	34	30	84 + 2	14
体	8	敏捷度	12	36	30	86	14
		筋力	18	6	30	62	10
心	2	生命力	12	24	30	74	12
		知力	12	4	30	48	8
		精神力	12	28	30	72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
グラップラー	12						
スカウト	12						
レンジャー	9						
エンハンサー	11						
アルケミスト	7						

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
追加攻撃	220p	武器の達人	3-212p
投げ攻撃	225p	二刀無双	3-212p
カウンター	2120p	切り払い	FC26p
鎧貫き	1B39p	痛撃	FC26p
バトルマスター	3143p	必殺攻撃	1-288p
トレジャーハント	2120p	双撃	1-280p
ファストアクション	2123p	超頑強	2-228p
影走り	2120p	なぎ払い	1-288p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	31	31	27
グラップラー	12	26	26	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	筋力	回避力	必要		
				筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14	
盾	エターナルロード		24		6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	30	35

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アステリアの連刃剣	1H		3	2d+ 34	10	34	20										
アンブランディア	1H		3	2d+ 34	10	36	36										
不浄投擲槍	1H		3	2d+ 34	10	36	36										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m	86	m	258	m	2d+ 30	35	190			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	30	2d+ 33	2d+ 35	143					

装備品	説明
頭	警戒の腫 不意打ち時危険判定+2
耳	蝙蝠の耳飾り 敵が見えないことによるペナ-2
顔	黒の眼帯 主動作で外して知覚「魔法」を得る
首	背水のネックレス
背中	野伏士のウェポンホルダー 盾格納用
右手	宗匠の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	軽業のブーツ
その他アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
○キャラ説明	□□□□⑤
フォビドゥンタワー制覇者(超越と求道習得)	□□□□⑩
求道者	□□□□⑮
特殊能力獲得1:HPMP増加	□□□□⑳
特殊能力獲得2:戦闘開始時判定へのボーナス修正	□□□□㉕
特殊能力獲得3:抵抗力上昇	□□□□㊳
特殊能力獲得4:2回行動	□□□□㊴

キャラクター名 _____
 テンプレート _____

プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
マッスルベア	
ケンタウロスレッグ	
メディテーション	
リカバリィ	
デーモン不インガー	
トロールバイタル	
パークメイル 緑	
パラライズミスト 緑	
ヴォーパルウェポン 赤	
クリティカルレイ 金	
アーマーラスト 黒2	
イニシアティブブースト 赤×2	
ビビッドリキッド 緑×2	
ヒールスプレー 緑×2	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ドバルス螺旋運手入門	50				
ドバルス螺旋運手 序伝・螺旋開花の型	30				
ドバルス螺旋運手 本伝の一・螺旋結実の型	20				
ドバルス螺旋運手 本伝の二・螺旋散種の型	20				
野伏せ+ドミネイター	50				

名誉点 所持 439 /合計 609

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
●支出微調整	○□□□□□	○□□□□□
保存食<1週間>x30	○□□□□□	○□□□□□
デクスタリティポーションx10	○□□□□□	○□□□□□
カード緑 Sx30	○□□□□□	○□□□□□
カード緑 SSx5	○□□□□□	○□□□□□
カード赤 Sx20	○□□□□□	○□□□□□
カード赤 SSx5	○□□□□□	○□□□□□
カード黒 SSx10	○□□□□□	○□□□□□
カード金 Sx20	○□□□□□	○□□□□□
カード白 Sx20	○□□□□□	○□□□□□
確定した記憶<家族>x6	○□□□□□	○□□□□□
確定した記憶<最愛>x2	○□□□□□	○□□□□□
確定した記憶<希望>x5	○□□□□□	○□□□□□
確定した記憶<勝利>x3	○□□□□□	○□□□□□
確定した記憶<約束>x11	○□□□□□	○□□□□□
断片記憶<希望>	○□□□□□	○□□□□□
断片記憶<約束>	○□□□□□	○□□□□□
断片記憶<勝利>	○□□□□□	○□□□□□
月光魔符+3x7	○□□□□□	○□□□□□
陽光魔符+3x7	○□□□□□	○□□□□□
インドミダブルポーションx5	○□□□□□	○□□□□□
ヒールポーションx30	○□□□□□	○□□□□□
魔晶石3点x100	○□□□□□	○□□□□□
熱狂の酒x20	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
所持金	991548	預金・借金
	G	G