

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	3
アザーシークエンス	グラディウス	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	1	0	16	46 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	6	3	0	9	39 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	63
MP	37
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1									
武器 2									
防具	アーマージャケット								5
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		38	3	10	19	0	3	9	0
アーツ		6	19						
その他									
総計(1)		44 %	22	10 %	19 %	0	3 %	9	5
総計(2)		44 %	22	10 %	19 %	0	3 %	9	5
総計(両)		44 %	22	10 %	19 %	0	3 %	9	5

所持品	
活動基本装備	

所持金: 預金・借金:

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アックス・エンハンス	3/5	0	パーマメント	自身	自身	1	
効果: アックスによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ミラーニューロン	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果: 判定やりなおし							
メイキング・アックス	5/5	1	インスタント	自身	自身	1	
効果: 命中-6%、攻撃力[2xAL]+9 のアックスを作り戦闘終了まで装備する							
リムーブアウト	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果:							
バラージ	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果: 前列or後列攻撃							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							