キャラクター名
ウォリック

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	62
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	狩人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	18	10	16	7
ボーナス	2	2	2	6	3	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	2	7	4	7	3

HP	43
MP	59
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	楽器		-						
能力値			3	0	2	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	1	15	7	5	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ハイHPポーション*3	
ハイMPポーション*3	
万能薬*3	
ポーションホルダー	

現在重量： 14		
最大重量： 14	所持金： 315	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： HP回復。[D+CL*3]								
エチュード	1	4	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果： ダメージ増加。対象に+[SL*3]								
バスカー	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： プリプレイで【精神*100】G、所持金増加								
ディスコード	3	4	DR直前	20m	単体	自動成功	-	
効果： ダメージ増加。+[SL*D]								
ガルドル	★	4	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 【対象:範囲】を【対象:範囲(選択)】								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	-	
効果： シナリオ中一回のみ使用可能。対象へのダメージを0にする。								
アレグロ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 呪歌判定に+【SL*2】								
アンセム	1	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	範囲	呪歌判定	-	
効果： HP回復。[3D+CL*2] クリティカル+D								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 感知判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								