

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	18
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ヒーラー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	内緒			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	32	29	12	13	13	9
ボーナス	11	10	9	4	4	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正	1						
能力値	14	12	11	4	4	5	4

HP	211
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの剣	至近	0	10	0	0	0	-1	0
左手	トゥースシールド					11		-1	
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	ラウールの鎧				-2	9			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ラウールのグリッパ								
能力値			12	0	11	0	5	15	19
スキル	フェイス:ダグデモア ファイティングロウ マシナーマ		6			2	1	2	
その他	ラウールセット3部位以上装備時リンク効果 ライドニッパ リムブースト			5		7	7	2	
総計(右)			18	15					
総計(左)			18	5	7	37	13	17	18
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5	10		15	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	枕
バックパック	
ベルトポーチ	ファーマシーハイHPポーション
小道具入れ	ファーマシーハイHPポーション
ポーションホルダー	
	流水の砥石
ポテンシャルポーション	炎熱の砥石
	大地の砥石
マジカルハイMPポーション	烈風の砥石
マジカルハイMPポーション	
	つるはし

現在重量: 8
最大重量: 71

所持金: 101228 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/3	
効果:	Dmg+[CL*10] 対象単体※ 武器攻撃と同時使用							
ハーバルロア	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	種別:ポーションのアイテムの効果に+[SL*2]							
スペシャルポーション	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	ポテンシャルポーションを1個取得							
アロマフラッド	1	-	メジャー	シーン	場面選択	知力	1/3	
効果:	対象に種別:ポーションを使用							
スピードエイド	1	10	セット	-	自身	自動	-	
効果:	ヒーラーのメジャースキルをセットアップで使用							
ファイトソング	1	-	セット	20m	単体※	自動	1/3	
効果:	3分のスキルの使用回数1回復							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	MP終了までDmg+【筋力】							
AM:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定+1D							
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	呪歌判定の達成値に+[SL*2]する。							
シルバリソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	呪歌判定+1D							
クイックソング	1	10	セット	-	自身	自動	SL/シーン	
効果:	タイミングメジャー判定呪歌判定の呪歌スキルをセットアップで使用							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	SL/シーン	
効果:	行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。クリ:コスト0							
カプリチオ	3	4	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果:	対象の【行動値】+[SL*2]。クリ:コスト0							

空欄

キャラクター名
リュドミラ

プレイヤー名

所持品			
ライドニッパー			
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレクス			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒムノディ	1	-	メジャー	20m	範囲	呪歌	1/汁	
効果:	対象の【MP】を[3D+CL*3]点回復する。自身を対象にできない。クリ:DR増加							
ファイティングロウ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定達成値+[SL+1]。							
ビルドアップフォース	5	5	マイナー	-	自身	自動	SL/シーン	
効果:	Dmg増加+20。重複可。シーン間持続。							
バイオレントヒット	1	-	クリン	-	自身	自動	1/汁	
効果:	既に使用したゴルテクスアタックの使用回数を1増やす。							
アームズロジック:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定+1D							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動	片・双使用	
効果:	バッシュを2回行う。このバッシュはコストを消費しない。対象単体※							
アルティメットボディ	4	20	マイナー	-	自身	自動	SL/汁	
効果:	使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】の【基本値】からひとつ選択。Dmg+[選択した能力値]。MP終了まで持続。							
クロックアップフォース	1	9	セット	-	自身	自動	-	
効果:	ビルドアップフォースを5回以下の任意の回数まで同時に使用。							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃のDmg+【筋力】。							
エンカレッジ	1	6	イニシ	-	単体	自動	1/シーン	
効果:	未行動のキャラクターを行動させる。(行動済になる)							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果:	マイナーアクションをムーブで使用可能。							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/汁	
効果:	戦闘不能を回復し、【HP】を[SL*20]点にする。							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/汁	
効果:	HPとMPを[2D+CL]点回復							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	筋力敏捷器用基本値+1。							
ホーム:アヴェルシア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	筋力感知精神基本値+1							
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								

