

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	21	12	10	7	25	7
ボーナス	7	7	4	3	2	8	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	8	8	5	4	2	12	2

HP	105
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胸部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	茶帯								
能力値			8	0	5	0	12	7	13
スキル	モンク、一般スキル パッシブ								
その他	装備			7		2	1		
総計(右)			8	18					
総計(左)					4	15	17	7	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4		1	5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
ポーションホルダー(5)	
バックパック(5)	
ベルトポーチ(2)	
MPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量: 16
 最大重量: 29
 所持金: 14318
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 3D+CL×3								
ストロングスタイル	○	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 格闘 白兵攻撃のダメージ+[(SL) D]								
アフェクション	★		ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	1シナリオ回	
効果: ダメージ0								
アームズマスタリー: 格闘	★		パッシブ		自身	自動成功		
効果: 格闘 命中判定に+1D								
ペネトレイトブロー	★	6	メジャーアクション	武器	単体	命中判定	白兵攻撃	
効果: 格闘 物防と魔防を0でダメージ								
メタルマッスル	★		パッシブ		自身			
効果: 格闘 ダメージ+2D								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身			
効果: 格闘 ダメージ+【精神】								
ソウルフィスト	1	4	メジャーアクション	20m	単体	命中判定	SL5	
効果: 格闘 白兵<無>魔法ダメージ+[SL×2]								
クイックヒール	★	5	イニチアシブ		自身	自動成功		
効果: ヒール打てます								
マインドアダプト	★		パッシブ		自身			
効果: 精神+2								
インデュア	★	5			自身	自動成功		
効果: 状態異常即回復								
モアタフネス	◇		パッシブ				SL3	
効果: HP+[SL×5]								
バイタルフォース	3	3	マイナーアクション		自身	自動成功	SL5	
効果: 格闘 ダメージ+[(SL) D]								

ギルドレベル5 (31/50) 祝福 防衛部隊

