キャラクター名: ヨルガンド・オルガ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	妖精を危険視している		
経験点	-14410		人族と蛮族の違いがよくわからない		
			許せない蛮族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	3	3		13	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	5	2		22	3
心	8	知力	7	2		17	2
		精神力	7	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
コンジャラー	6		
エンハンサー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー〈魔法の発動体〉 グラップラー専用、パンチ強化、〈魔法の発動体〉	1H	5	1	2d+ 13	10	13	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ -1	10	1	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 0	12	1	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	8			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
人蛮統一語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 地獄耳飾り	聞き耳判定＋2
顔 不敵の仮面	
首 トゥアンの装飾品	幸運のお守りと同じ
背中	
右手	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	
ブレードスカート	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

APP20
ワーウルフのライカンスロープ。獣化すると銀色の毛皮に蒼い瞳のワーウルフになる。
自分をライカンスロープに変えた儀式をした蛮族が許せずそいつを探すために旅をしている。
元々戦災孤児で人族の村で迫害を受けていたところを、突然蛮族に連れ去られ儀式を受けたため、人族も蛮族も心の醜さは変わらないと認識し、違いがあるのかがわからない。
自分の正体を見破る可能性がある妖精を危険視している。

一般技能
物乞い2
骨細工師1
肉体労働者2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟