キャラクター名
フェンリール・オルガ

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	妖精を危険視している		
経験点	90		人族と蛮族の違いがよくわからない		
			許せない蛮族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21	3
		敏捷度	17	3		30	5
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	11	2		21	3
心	4	知力	9	2		15	2
		精神力	4	4		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
コンジャラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー〈魔法の発動体〉 グラップラー専用、パンチ強化、〈魔法の発動体〉	1H	5	1	2d+ 11	10	10	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 9	10	10	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	1

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	6			

装備品		説明
頭		
耳	地獄耳飾り	聞き耳判定＋2
顔	不敵の仮面	
首	トゥアンの装飾品	幸運のお守りと同じ
背中		
右手		
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		
	ブレードスカート	

その他メモ

APP20
ワーウルフのライカンスロープ。獣化すると銀色の毛皮に蒼い瞳のワーウルフになる。
自分をライカンスロープに変えた儀式をした蛮族が許せずそいつを探すために旅をしている。
元々戦災孤児で人族の村で迫害を受けていたところを、突然蛮族に連れ去られ儀式を受けたため、人族も蛮族も心の醜さは変わらないと認識し、違いがあるのかがわからない。
自分の正体を見破る可能性がある妖精を危険視している。

一般技能
物乞い2
骨細工師1
肉体労働者2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェンリール・オルガ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション＋1x5	○□□○□□
保存食一週間x4	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
油x5	○□□○□□
ランタンx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
三点魔晶石x2	○□□○□□

所持金	12073 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200