キャラクター名: 望月太夫(朔舞)

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	27位(350位)
冒険者Lv	16	経歴	猫を飼っていた		
経験点	13650		身内を殺されている		
			元は人間		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	26		43	7
		敏捷度	12	26		45	7
体	15	筋力	6	28		49	8
		生命力	6	8		29	4
心	8	知力	9	4		21	3
		精神力	8	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	アルケミスト	3
マギテック	1		
スカウト	11		
レンジャー	8		
セージ	3		
エンハンサー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	23	23	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	23	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1尺鉄扇 防護点+1、ダメージ+2	1H	20		2d+ 23	9	27	25										
1尺鉄扇 防護点+1、ダメージ+2	1h	20		2d+ 23	9	27	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宗匠の宝玉x7	○□□○□□
疾風の宝玉x4	○□□○□□
怪力の宝玉x4	○□□○□□
金Sカードx4	○□□○□□
マギスフィア小x5	○□□○□□
赤SSカードx2	○□□○□□
緑SSカードx2	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
緑Sカードx5	○□□○□□
放浪者の珠x6	○□□○□□
金SSカードx2	○□□○□□

所持金 12283 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 23	9

HP
122

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
バトルマスター	3143p	囮攻撃	1-284p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1-281p
影走り	2120p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p	超頑強	2-228p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
ミアキス語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	狩人の目	魔物知識判定失敗時には対象のレベルがわかる。成功時には命中力判定に+1
首	熊の爪	マッスルベアー+1
背中	インテリアニマルサック	魔法文明語で注意してくる。探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避の各判定に+1
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	夢幻のクリスタル	5ターン判定時にファイトorM値を1大魔法に1大魔法に1瞬時+1値だけ自動でするごとができる。ミラー装備(スターン判定中)にはスターンをそのままを返却する。

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

江戸時代頃最高位の太夫として生きていた。
愛猫や禿や妹分の花魁に囲まれそれなりに幸せにやっていたが金を払えなかった客に逆上され全員殺された。
朔舞自身も胸に傷を負ったが無我夢中になりながらもその男を殺した。
血の匂いが充満した遊郭はその後火が上がり、燃え尽きた。
たまたま火の手が上がったのか、朔舞自身が弔うために燃したのか不明である。

朔舞自身いつナイトメアになったのか覚えておらず
気づいた時には鬼の角が生えており
脚には赤い痣、紅が塗られた爪は鋭く伸び、そして刺された筈の胸には黒い彼岸花の痣が咲いていた。
ナイトメアになってしまった朔舞はなかなか死ぬ事が出来ないことに気がついた為、
この際だからと世界を見て回ることにした。そして最後に安らかな死を与えてくれる誰かを探すためにも。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟