

キャラクター名 ダリク プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	同胞に家族を傷つけられた		
経験点	290		人族の文化が好き 人族に負けたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3			21 + 2	3	ファイター	5	
体	10	敏捷度	8			16	2	レンジャー	1		
		筋力	13		12	35 + 2	6	セージ	1		
心	5	生命力	12	1		23	3	エンハンサー	1		
		知力	10	2		17 + 1	3				
		精神力	8			13	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
かぼう	1-285p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p	汎用蛮族語	○	○
なぎ払い	1-288p	魔動機文明語		○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術	名誉アイテム	点数
キャッツアイ	キザルメー専用化	50
名誉点 所持 32 /合計 82		

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	5	8	7	11		15		5
グラブラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	ファイター			合計値	7	6		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のギザルメー	2H	25	-1	2d+ 8	10	13	50										
魔法武器強化。全長3mの戦鎧、敵は死ぬ																	
モール	2H	20	1	2d+ 9	12	11	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	薬師道具セット	○□□□□□
冒険者セット	煙草1本	○□□□□□
アウェイクンポーションx2		○□□□□□
保存食1週間分x3		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
救命草x15		○□□□□□
魔香草x10		○□□□□□
所持金 8813	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 7	6	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	13	

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	スマルティエの筋力の腕輪		
腰	ブラックベルト	左手	宗匠の腕輪
足			
その他	知性の指輪		

その他メモ
 ミノタウロスウィークリングの男として生まれ、10歳の頃から戦場に立たされ続けていた。
 本来ならそこで息絶えてしまうのが大体のウィークリングなのだが、ダリクには同じウィークリングの兄が居た。
 兄はウィークリングといえど他のミノタウロスにも負けない程の才能を秘めていて、その兄にかばってもらって何とか生き延びてきた。
 だがある日、人族が大規模な討伐作戦を実行してきてしまい、その時に人族に負けて兄と散り散りになってしまう。
 ダリクはその時はまだ11歳で幼かったのもあり、人族側に居た良心のある戦士に拾われて、その後は孤児院で成人するまで育てられることになった。
 ミノタウロスの親の事には実の子と思われず様々な扱い嫌いを受けていたので、拾われた後に人族の温かさに感動したし、その流れで人族の文化について学び始めたりもした。
 そして成人になった時、ふと兄の事を思い出して兄を探す為に冒険者になることを決意した。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚