キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライフル*2	射撃	3r+23		20		
遠距離（通常）	射撃	3r+19		20		
零距離（通常）	射撃	4r+19		20		
遠距離（60%）	射撃	4r+19		20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師（アルケミスト）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハンドレッドガンズ	1	3+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成、装備（射撃/<射撃>/0/+[LV+4]/-/30m）							
スナイパーウェポン	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【組み合わせ:《ハンドレッドガンズ》】「射程:視界」に変更。判定の達成値+[LV*2]。同エンゲージ不可。							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【組み合わせ:《ハンドレッドガンズ》】作成する武器の数を2つに変更。							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	<白兵/射撃>	-	
効果：	2つの武器の攻撃力・効果を合計する。達成値-[5-LV]（最大0）							
零距離射撃	1	2	メジャー	至近	-	<射撃>	-	
効果：	ダイス+LV個。「射程:至近」に変更。同一エンゲージ可。							
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV（下限値7）							
神機妙算	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	80↑	
効果：	「対象:範囲」に変更（1シーンLV回）							
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	【ダメージロール直前】ダメージ+(LV)D（1ラウンド1回）							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								