キャラクター名

くるみ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
双子（57）	
会話（72）	
空腹	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツを 1 つ損傷。行動・攻撃・切断判定を振りなおし。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用しても良い
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
		自分（？）の人形		オート	なし	なし	たからもの
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の肉弾・白兵ダメージに+1。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1。行動判定の大失敗でも損傷しない。