

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			20	3
敏捷度	7			20	3
筋力	4	1		10	1
生命力	7			12	2
知力	7	1		16 + 2	3
精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マジテック	1		
セージ	1		

戦闘特技	説明	威力
ターゲットィング	1-280p	p
鷹の目	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20
名誉点所持	10 / 合計 30

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	5												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	80	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 0	3	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	18

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア小
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの叡智の腕輪
腰	ガンベルト 12発弾丸を携帯
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
パーソナルデータは自由にきめてください	○□□□⑤
パーティーバランスを見てレンジャー・スカウト・セージは他のふたつに変更できます	○□□□⑩
マジテックとシューターを取り合わせて遠距離魔法攻撃ガンを使用できるエルフの射手です	○□□□⑮
鷹の目を取得しているので敵の遮蔽を気にせず敵後方を攻撃できます	○□□□⑳
セージを取得しているので知力をつけて魔物を判別することが可能です。	○□□□㉑
また汎用蛮族語を話せるので敵の会話を理解することが出来ます	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕