

キャラクター名
安里・ジェヴ・オーダイン

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	聖職者
オプション		年齢	16		性別	女
覚醒	命令	衝動	殺戮		初期侵食率	40%
出自	結社の一員	経験	心の壁		邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	51
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：馬	1		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
馬+コーリングシステム	
情報収集チーム	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者：ヨトゥンの血潮	P	N		
強羅瑠璃	P 親近感	N 嫉妬		
マーク (モブ)	P 信頼	N 憐憫		
	P 連帯感	N 不安		
	P 有為	N 疎外感		
	P 遺志	N 憐憫		
	P 慈愛	N 嫌悪		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ブラム	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値- [Lv]							
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ					
効果：	自身のHPを【(Lv+2) D+肉体】回復 戦闘中以外は1シーンに1回							
渇きの主	5	4	メジャー	至近				
効果：	装甲値無視 HPを【Lv×4】回復							
朱色の大斧	5	4	メジャー					
効果：	HPダメージを与えた時 シーン中、白兵攻撃+【Lv×4】							
ブラッドボム	3	1	メジャー					
効果：	HPダメージを与えた時 対象と自身のHPを-【Lv-1】D							
完全獣化	1	6	マイナー					
効果：	シーン中、【肉体】の判定のダイスを+【Lv+2】個 素手以外の装備不可							
死の眼光	1							
効果：	殺意のこもった眼光で相手を威圧させる							
日常の代行者	1							
効果：	日常を代わりに過ごす従者がいる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

代々【大善聖堂騎士団】の“処刑人”として生きてきた一族の現当主
 “処刑人”を就任する際に「遺産：ヨトゥンの血潮（ジェヴオーダンの血液）」と「ジェヴ」の名を受け継ぐ
 これにより、“ジェヴオーダンの獣”を名乗ることを許されるようになる
 【大善聖堂騎士団】の主義は「よりよき世界のために汝のなすべきことをなせ」である
 その暗部の一つである“処刑人”とは、世界をよりよくするための障害となり得る悪を処分する者である
 また、血を継いで巨大な獣の姿を取り対象を殲滅する姿からジェヴオーダンの獣と呼ばれる
 敵の血を使ってさらに巨大化するため長期化するとそれだけ危険な存在になる